

There are no translations available.

Artículo sobre estARteco en la Revista Cyl Digital del Observatorio Regional de la Sociedad de la Información (ORSI <http://www.orsi.jcyl.es/>)

estARteco es una herramienta formativa en la que el usuario debe aplicar medidas medioambientales para poder ver el efecto de cada una de ellas sobre tres entornos o ecosistemas distintos: una ciudad, un pueblo costero y un bosque. El objetivo final del juego es incrementar la motivación del público, desde los 12 hasta los 99 años, por conocer los ecosistemas, empleando nuevas tecnologías que consigan **transmitir mensajes formativos de manera dinámica e interactiva**

El juego ha sido desarrollado durante más de un año por el Grupo de Realidad Virtual y Realidad Aumentada del Instituto Tecnológico de Castilla y León, con la colaboración de Fundación Biodiversidad, aplicando las últimas tecnologías. En el proyecto han trabajado profesionales de diversos campos, como expertos en medio ambiente, ingenieros informáticos, modeladores 3D y artistas.

En este tipo de actividades es importante motivar la participación de los padres, fomentando el juego en familia, y ofrecer a su vez **herramientas de divulgación** que sean respetuosas con el medio ambiente. Igualmente, el

impacto en institutos

de estARteco puede ser muy interesante, al introducir material multimedia didáctico e interactivo para atraer la atención de los alumnos.

estARteco utiliza la tecnología de la realidad aumentada para proporcionar una sorprendente interacción en el juego. La herramienta permite ver los distintos entornos en nuestras manos y apreciar visualmente los cambios que se producen en función de las medidas aplicadas. Además, la herramienta cuenta con doce factores distintos: transporte, consumo, industria, edificación, cultivo turismo, pesca, ganadería, infraestructuras, extracción minera, gestión forestal y restauración ambiental.

En el juego aparecen representadas las porciones de aquellos entornos que pueden verse más afectadas por las actuaciones humanas o sobre los que se pueden realizar más acciones. En el caso de la ciudad, se distinguen una zona industrial, otra de construcción, una de carreteras y una última correspondiente a una vivienda. El bosque, por su parte, cuenta con zonas arboladas, una montaña, un río, autovías, minas y animales, mientras que en el pueblo costero se ven zonas de cultivo, zonas turísticas, una granja, un río y, cómo no, el mar.

En cada uno de los tres entornos se realizan distintas acciones, comenzando por entornos en los que no se ha llevado a cabo ninguna medida y que, por lo tanto, están muy deteriorados. Algunas de las actuaciones que se realizan para mejorar el ecosistema son el reciclado y separación de residuos, el uso de energías renovables o el cierre de las fábricas más contaminantes...

Lee el artículo completo en las paginas 18 y 19 de: [Revista CyL Digital](#)